

Accent op tussendoortjes

onderdeel: zintuigspelen – kringspelen – concentratiespelen

Tijd	5-10 minuten
materiaal	Geen.

WIE HOORT DIE VINDT

Je verstoep ergens een wekker (of gsm met wekker-functie) in de klas terwijl een kind op de gang staat. Daarna komt hij/zij weer binnen. Als de wekker afgaat, moet hij/zij proberen de wekker te vinden, puur op gehoor.



Flore S.
Anke D.