

# Accent op tussendoortjes

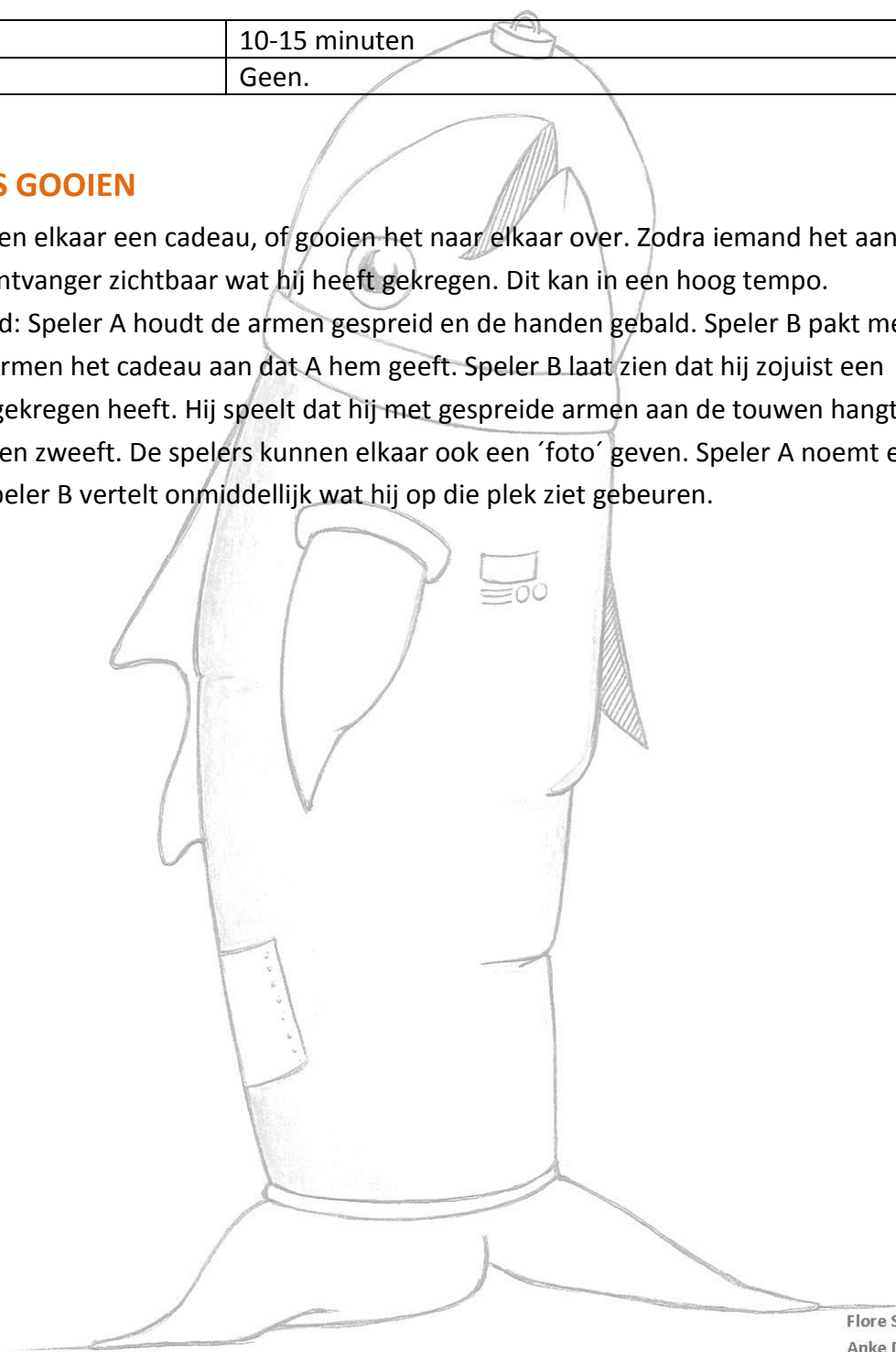
onderdeel: zintuigspelen – kringspelen – **concentratiespelen**

<b>Tijd</b>	10-15 minuten
<b>materiaal</b>	Geen.

## CADEAUS GOOIEN

Spelers geven elkaar een cadeau, of gooien het naar elkaar over. Zodra iemand het aanpakt maakt de ontvanger zichtbaar wat hij heeft gekregen. Dit kan in een hoog tempo.

Bijvoorbeeld: Speler A houdt de armen gespreid en de handen gebald. Speler B pakt met gespreide armen het cadeau aan dat A hem geeft. Speler B laat zien dat hij zojuist een parachute gekregen heeft. Hij speelt dat hij met gespreide armen aan de touwen hangt en naar beneden zweeft. De spelers kunnen elkaar ook een 'foto' geven. Speler A noemt een plaats en speler B vertelt onmiddellijk wat hij op die plek ziet gebeuren.



Flore S.  
Anke D.